

Matematikk i grunnskolen - Hovedtemaer oppdelt i nivå fordelt på trinn

Trinn og nivå	Tall og algebra	Geometri	Måling	Statistikk og sannsynl.regning	Funksjoner
1	<ul style="list-style-type: none"> ○ Bli kjent med tallene 1-10 ○ Telle til 20 ○ Tallinje fra 1-10 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Bli kjent med enkle geometriske figurer 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Ukedager og måneder ○ Størst og minst ○ Norske mynter 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Samle og sortere data 	
2	<ul style="list-style-type: none"> ○ Telle til 100 ○ Kjenne posisjonssystemet ○ Bli kjent med tallinja 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Lære navn/sortere 2- og 3-dimensjonale figurer ○ Symmetri 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Klokkas ○ Lengdeenheter ○ Kjøp og salg 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Illustrere data i tabeller og diagrammer 	
3	<ul style="list-style-type: none"> ○ Telle til 1000 ○ Addisjon og subtraksjon ○ Lille multiplikasjonstabell 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Bygge geometriske figurer ○ Navn på vinkler 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Temperatur ○ Areal ○ Vinkler 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Sortere data etter likheter og ulikheter ○ Fremstilling av data 	
4	<ul style="list-style-type: none"> ○ Overslagsregning ○ Pos., neg. tall og desimaltall ○ Enkel brøkrekning ○ Divisjon og multiplikasjon 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tegne geometriske figurer også digitalt ○ Parallellforskyvning ○ Koordinatsystem 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Volum og masse ○ Måleredskaper ○ Beregninger også med data 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Presentere og kommentere data 	
5	<ul style="list-style-type: none"> ○ Sammenh. brøk og desimaltall ○ Addisjon og subtr. av brøk ○ Bruke lommeregner i de fire regneartene 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Areal og omkrets ○ Tegne kvadrat, rektangel og trekanter 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Gjøre om mellom måleenheter ○ Omkrets og areal ○ Valuta 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Ulike typer datainnsamling og presentasjonsformer ○ Kunne vurdere nytten 	
6	<ul style="list-style-type: none"> ○ Videre brøkrekning; bl.a. multiplikasjon av brøker ○ Regne med negative tall ○ Hoderegning 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Sirkel: radius, diameter og pi ○ Enkel konstruksjon ○ Rotasjon 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Sammenheng mellom kubikk og liter-rekka ○ Målestokk ○ Vei, fart og tid 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Median, typetall og gjennomsnitt ○ Vurdere sjangser i spill og eksperiment 	
7	<ul style="list-style-type: none"> ○ Prosentregning ○ Overslagsregning 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Bygge 3-dimensjonale figurer ○ Perspektivtegning ○ Konstruksjon (60, 90 grader) 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Måleusikkerhet ○ Volum og overflate ○ Valuta 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Fremstille data/resultater digitalt ○ Enkel sannsynlighetsregning 	
8	<ul style="list-style-type: none"> ○ Sammenh. brøk, desimal, prosent og promille ○ Algebra ○ Budsjett og regnskap 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Navn/kjenne vinkler, trekanter og firkanter ○ Konstruksjon ○ Koordinatsystem 	<ul style="list-style-type: none"> ○ "Riktig" bruk av måleutstyr og enheter ○ Gjøre overslag/beregne 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tolke diagrammer og statistikk kritisk ○ Variasjonsbredde ○ Histogram 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Funksjonsbegrepet ○ Variabler og konstanter ○ Lage og bruke formler
9	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tall på standardform ○ Ligninger ○ Problemløsningsoppgaver ○ Økonomi – lån og sparing 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Videre konstruksjon ○ Overflate og volum av ulike 3-dimensjonale figurer 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Forstå π ○ Endre målestokk ○ Beregne vinkler, areal, volum 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Sektordiagram ○ Sannsynlighetsregning 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tabeller og grafer ○ Stigningstall ○ Skjæringspunkt ○ Fremstille linjære funksjoner
10	<ul style="list-style-type: none"> ○ Algebra og ligninger ○ Ligninger med to ukjente 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Formlikhet og kongruens ○ Regulære og semiregulære figurer ○ Pytagoras 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Drøfte måleinstrumenter, presisjon og måleusikkerhet ○ Regne mellom ulike enheter 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Bruke digitale verktøy ○ Relativ frekvens ○ Mer sannsynlighetsregning 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Løse likninger grafisk ○ Proporsjonalitet og omvendt proporsjonalitet ○ Kvadratiske funksjoner